



APPEL À FORMES COURTES SAMEDI 6 JUIN 2026

Pour cette nouvelle édition, les Théâtres de la Ville de Luxembourg, en partenariat avec le Trois C-L | Maison pour la danse et le Théâtre du Centaure, invitent les ancien-ne-s participant-e-s du TalentLAB à imaginer ou à proposer des formes courtes (spectacle, lecture, performance...), dédiées au plateau de l'arrière-scène mais aussi à ses alentours (un couloir, le foyer, le parvis, la Mezzanine, etc.) – chaque recoin peut devenir un espace créatif, un lieu de rencontre et d'expérience.

Prévue le 6 juin à partir de 18h au Grand Théâtre, cette soirée sera l'occasion de rassembler la communauté TalentLAB: artistes, partenaires associé.e.s, complices, curieux-ses et spectateur-ric-e-s autour d'un parcours de découvertes et d'expérimentations.

Jusqu'à 6 projets seront sélectionnés.

CE QUE NOUS RECHERCHONS

Une forme courte ou un extrait d'un projet répondant aux critères suivants:

- Un projet qui peut être pluridisciplinaire;
- Des formes adaptées à un plateau ou un espace insolite;
- Une durée maximale de 20 minutes;
- Une production préexistante ou imaginée spécifiquement pour la soirée;
- Un dispositif technique léger et adaptable, permettant un montage et démontage rapide.

COMMENT PARTICIPER?

Les porteur-e-s du projet intéressé.e.s devront fournir:

- Le dossier du spectacle (ou une description détaillée de la proposition);
- Si possible, une captation vidéo du spectacle;
- Une fiche technique (qui pourra faire l'objet d'une adaptation pour tenir compte des conditions techniques de la soirée);
- Le prix de cession (dans la limite de 5.000€) et une estimation des frais annexes (précisions sur les voyages).

DATE LIMITE

Envoi du dossier de candidature par messagerie électronique à Jillian Camarda, Chargée de production aux Théâtres de la Ville de Luxembourg, à l'adresse suivante: info@talentlab.lu avant le 31 décembre 2025 à minuit.

PROCÉDURE

Les candidatures seront examinées par un jury, composé des membres historiques du TalentLAB.
Réponse le 19 janvier 2026.